Zeitplan PWA-WEB2

Leitsatz:

„Entwickeln Sie eine Web-Applikation um Events auf einem Marktplatz zu vermarkten“

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint 1  08.07. – 14.07. | Sprint 2  15.07. – 21.07. | Sprint 3  22.07. – 26./27.07. |
| Ablauf:  + Planning: (08.07./09.07.) innerhalb der Teams  + Dailys: (täglich/Zyklus Team intern) optional, da zeitlich knapp; Vorteil: Ständiger Austausch und schnelle „Problembehandlung“  + Retrospective: wertvoll, aber zeitlich knapp  + kl. Review: (13.07./14.07.) offen für Alle, Moderation von Scrum Mastern, zeit: pro Team ca. 15 min  + Refinement: (13.07./14.07.) zusammen mit Scrum Master  (Feedbackrunde) | Ablauf:  + Planning: (15.07.) innerhalb der Teams  + Dailys: (täglich/Zyklus Team intern) optional, da zeitlich knapp; Vorteil: Ständiger Austausch und schnelle „Problembehandlung“  + Retrospective: wertvoll, aber zeitlich knapp  + kl. Review: (19.07./20.07.) offen für Alle, Moderation von Scrum Mastern, zeit: pro Team ca. 15 min  + Refinement: (19.07./20.07.) zusammen mit Scrum Master  (Feedbackrunde)  + Review mit Hr. Koch: (20.07./21.07.) Scrum Master mit Gruppensprechern | Ablauf:  + Planning: (22.07.) innerhalb der Teams  + Dailys: (täglich/Zyklus Team intern) optional, da zeitlich knapp; Vorteil: Ständiger Austausch und schnelle „Problembehandlung“  + Retrospective: wertvoll, aber zeitlich knapp  + kl. Review: (26.07.) offen für Alle, Moderation von Scrum Mastern, zeit: pro Team ca. 15 min  + Abgabe durch Scrum Master (28.07.)  + Refinement: (28.07./29.07.) zusammen mit Scrum Master  (hart optional) |